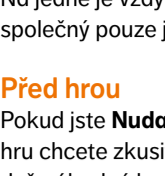


# Nuda Nebude!

## Pravidla her

for ENG scroll down



### 2 až 8 hráčů, doporučený věk 6 a více let.

Hra **Nuda Nebude!** je více než 50 symbolů na 57 kartách. Na jedné je vždy 8 různých symbolů a každé dvě spolu mají společný pouze jeden.

#### Před hrou

Pokud jste **Nuda Nebude!** ještě nikdy nehráli nebo celou hru chcete zkusit s lidmi, kteří ji neznají, vezměte z balíčku dvě náhodné karty a položte je mezi hráče obrázky vzhůru. Hledejte stejný symbol na obou kartách (stejný tvar a stejnou barvu). První hráč, který symbol najde, řekne nahlas jeho název a otočí na stůl dvě nové karty. Toto opakujte, dokud všichni hráči nepochopí, že každé dvě karty se vždy shodují pouze v jednom symbolu. A to je vše, nyní už víte, jak hrát a nuda nebude! :)

#### Cíl hry

Ať už budete hrát jakoukoli minihru, vždy se musíte snažit co nerychleji najít shodný symbol mezi dvěma kartami, říct nahlas jeho název a poté kartu vzít, umístit ji nebo zahodit v závislosti na pravidlech minihry, kterou hraje.

#### Nuda Nebude – minihry

je série rychlých miniher, ve kterých všichni hráči hrají najednou. Minihry můžete hrát v předem určeném pořadí, náhodně si je vybírat nebo je třeba hrát stále dokola. Jedinou důležitou věcí je bavit se! Před začátkem vybrané minihry přečtete všechny hráčům její pravidla a neváhejte si zahrát jedno ukázkové kolo. Aby všichni hráči hru skutečně pochopili.

#### Konec hry

Hráč, který vyhrál nejvíce miniher, vyhrává celou hru. Příznivci turnajů pak mohou využít bodový systém uvedený na konci těchto pravidel.

#### Jste na pochybách?

První hráč, který nahlas řekne název shodného symbolu, v daném kole vyhrává! Pokud symbol pojmenuje více hráčů najednou, vítězem se stává ten, kdo si jako první kartu vzal, umístit nebo zahodil svou kartu.

#### Remízy

Pokud dojde na konci některé minihry k nerozhodnému stavu, remizující hráči si zahrávají duel (nebo jedno kolo Horkého bramboru, pokud jsou více než dva). Oba si líznou kartu a najednou otočí. Duel vyhrává ten, kdo první najde stejný symbol a nahlas řekne jeho název.

#### Bodový systém pro turnaje

Začněte Pekelnou věží, další hru vybírá poražený hráč.

#### Pekelná věž

- +1 bod za každou získanou kartu
- +5 bodů hráči, který získá nejvíce karet

#### Studna

- +10 bodů hráči, který se jako první zbaví svých karet
- 20 bodů poslednímu

#### Horký brambor

- 5 bodů za každé kolo, které hráč prohraje

#### Chyt' je všechny

- +1 bod za každou získanou kartu

#### Otrávený dáreček

- +20 bodů hráči, který získá nejméně karet
- +10 bodů druhému

#### Minihra č. 1 Pekelná věž

1 Příprava hry: Zamíchejte všechny karty. Poté před každého hráče položte jednu kartu lícem (obrázky) dolů, ze zbylých karet vytvořte hrací balíček a položte ho doprostřed stolu tak, aby všechny karty směřovaly lícem (obrázky) vzhůru.

2 Cíl hry: Získat z hracího balíčku co nejvíce karet. Počáteční stav: Příklad hry 3 hráčů.

3 Jak hrát? Hráči si odpočítají začátek hry („3, 2, 1, teď!“) a všichni najednou otočí své karty. Každý z hráčů musí co nerychleji objevit a pojmenovat symbol, který je na jeho kartě a současně na kartě ležící na vrchu hracího balíčku.

Hráč, kterému se podaří najít tuto dvojici jako prvním, získá vrchní kartu a položí ji odkrytou na vrch hromádky svých karet. Tím se tedy vrchní karta hracího balíčku přesunuje na hromádku jednoho z hráčů a odkrývá další kartu. Hra ihned pokračuje – bez odpočítávání, a to do okamžiku, kdy jsou všechny karty z hracího balíčku rozebrány.

4 Vyhodnocení hry: Hra končí ve chvíli, kdy už v hracím balíčku nezbývá žádná karta. Vítězem se stává hráč s nejvyšším počtem získaných karet.

#### Minihra č. 2 Studna

1 Příprava hry: Rozdejte všechny karty hráčů, počínaje tím, který vyhrál poslední minihru. Poslední kartu položte doprostřed stolu obrázky vzhůru. Každý hráč si zamíchá své karty a vytvoří z nich svůj hrací balíček, který položí před sebe, obrázky dolů.

2 Cíl hry: Co nerychleji se zbavte všech svých karet a dejte si pozor, abyste nebyli poslední!

3 Jak hrát? Hráči si odpočítají začátek hry (3, 2, 1, teď) a poté všichni najednou otočí svůj balíček. Každý hráč se snaží co nerychleji najít a pojmenovat symbol, který je na jeho kartě i na kartě uprostřed stolu. Kому se to povede nerychleji, položí vrchní kartu ze svého balíčku na balíček uprostřed stolu. Na vrchu balíčku uprostřed se tak ocitá nová karta a všichni hráči se opět snaží co nerychleji najít stejný společný symbol jejich karty s kartou uprostřed.

4 Vyhodnocení hry: Hráč, kterému jako poslednímu zůstala nějaká karta v balíčku, prohrává hru.

#### Minihra č. 3 Horký brambor (Hraje se více kol)

1 Příprava hry: V každém kole dejte všem hráčům jednu kartu na dlaně obrázky dolů, aniž by se na ni kdokoli podíval. Zbývající karty odložte stranou, budou potřeba v dalším kole.

2 Cíl hry: Zbavit se své karty rychleji než ostatní.

3 Jak hrát? Hráči si odpočítají začátek (3, 2, 1, teď) a poté všichni najednou otočí své karty tak, aby všechny symboly na jejich kartě mohli vidět i ostatní hráči. Jakmile některý z hráčů objeví symbol, který je na jeho kartě i na kartě jednoho z protihráčů, pojmenuje tento symbol a poté může svou kartu tomuto hráči položit na dlaně obrázky nahoru na jeho původní kartu. Zbylí hráči poté opět hledají společné symboly, přičemž úspěšný hráč vždy předává „poraženému“ všechny karty ze své dlaně. Hráči, kteří už nemají karty v ruce, toto kolo již nehrají.

4 Vyhodnocení hry: Hráč, kterému na konci zůstanou na dlaně všechny karty, dané kolo prohrává. Karty si odloží vedle sebe a může začít nové kolo. Hráči mohou hrát tolik kol, kolik chtějí (minimálně pět). Jakmile ale dojdou karty na rozdávání, tato mini hra končí a prohrává ten, kdo získal nejvíce karet.

#### Minihra č. 4 Chyt' je všechny! (Hraje se více kol)

1 Příprava hry: Na začátku každého kola dejte doprostřed stolu jednu kartu obrázky nahoru a kolem ní rozložte obrázky dolů tolik karet, kolik je ve hře hráčů. Zbývající karty odložte stranou, budou potřeba až v dalším kole.

2 Cíl hry: Získete více karet rychleji než ostatní hráči.

3 Jak hrát? Hráči si odpočítají začátek hry („3, 2, 1, teď!“) a poté všichni najednou otočí každý jednu kartu na stole obrázky nahoru. Hráči musí najít stejný symbol mezi kartou uprostřed a kartami, které byly právě otočeny. Jakmile nějaký hráč najde shodné symboly a řekne nahlas jejich název, získá právě otočenou kartu a položí si ji stranou (nikdy si ale nebere kartu ze středu).

4 Vyhodnocení hry: Jakmile jsou všechny otočené karty rozebrány, hráči dají středovou kartu dospod lízacího balíčku a začínají hrát nové kolo. Hráči si nechávají karty, které se jim podařilo získat během předchozích kol. Když už nezbyvají žádné karty na rozdávání, hra končí a vyhrává hráč, kterému se podařilo získat nejvíce karet.

#### Minihra č. 5 Otrávený dáreček

1 Příprava hry: Zamíchejte všechny karty a před každého hráče položte jednu kartu obrázky dolů. Ze zbylých karet vytvořte hrací balíček, který položte doprostřed stolu obrázky nahoru.

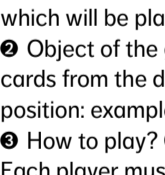
2 Cíl hry: Stát se tím, kdo do konce hry z hracího balíčku nabere nejméně karet.

3 Jak hrát? Hráči si odpočítají začátek hry („3, 2, 1, teď!“) a poté všichni najednou otočí své karty. Hráči tentokrát porovnávají symboly na vrchní kartě hracího balíčku se symboly na kartách svých soupeřů. První, kdo najde a pojmenuje stejný symbol, vezme vrchní kartu z hracího balíčku a dá ji na kartu protihráče, na které objevil stejný symbol. Na vrchu hracího balíčku se tak objeví nová karta a hráči začínají hledat znovu. Hra končí ve chvíli, kdy jsou rozebrány všechny karty z hracího balíčku.

4 Vyhodnocení hry: Vítězem je hráč s nejmenším počtem karet.

# Nuda Nebude!

## Game rules



### For 2 to 8 players, aged 6 and up.

**Nuda Nebude! (Boredom will not be!)** consists of 57 cards, featuring over 50 symbols. There are 8 symbols per card, and only one identical symbol in common between each card! And that is the one you need to find!

#### Před hrou

If you've never played "Nuda Nebude!" or you are playing with people who are playing for the first time, draw two random cards from the packet and place them face-up between all players. Look for the identical symbol between the two cards (same shape, same colour, only the size may be different). The first player to find the identical symbol names it out loud and places two new cards face-up on the table. Repeat this until each player understands that there's always only one identical symbol between two cards. That's it, now you know how to play. Boredom will not be!

#### Object of the game

No matter which game, you always need to be the fastest to spot the identical symbol between two cards, name it out loud, and then take the card, place it, or discard it, depending on the rules of the mini-game you're currently playing.

#### Nuda nebude – Mini-games

is a series of quickness-based mini-games in which all the players play at the same time. You can play the mini-games in a specific order, randomly, or you can keep playing the same game over and over. The only important thing is to have fun! Read the rules of the selected mini-game to all the players before starting. Don't hesitate to play a practice round to make sure every player understands the rules.

#### End of the game

The player who has won the most mini-games wins the game. For tournament lovers, a point system is offered at the end of the rules.

#### In case of doubt

The first player to have named the symbol wins! If players have spoken at the same time, it's whoever has taken, placed, or discarded their card first who wins.

#### Ties

The first player to have named the symbol wins! If players have spoken at the same time, it's whoever has taken, placed, or discarded their card first who wins.

#### Point system for tournaments

Start with the "towering inferno" – the loser chooses the next mini-game.

#### The towering inferno

- +1 point per card won
- +5 points to the player who has won the most cards

#### The well

- +10 points for the player to get rid of all their cards
- 20 for the last one

#### The hot potato

- 5 points per lost round

#### Gotta catch them all

- +1 point per card won

#### The poisoned gift

- +20 points for the player who has the fewest cards
- +10 points for the second

#### Mini-game No. 1 The towering inferno

1 Set-up: shuffle the cards, place one face down in front of each player and make a draw pile with the remaining cards, which will be placed face-up in the middle of the table.

2 Object of the game: to be the player who has won the most cards from the draw pile when the game is over. Starting position: example for 3 players.

3 How to play? On go, each player flips their card face-up. Each player must be the fastest at spotting the identical symbol between their card and the first card of the draw pile.

The first player to find the symbol names it, takes the card from the draw pile, and places it in front of them, on top of their card. By taking this card, a new card is revealed. The game continues until all the cards from the draw pile have been drawn.

4 Game evaluation: the game stops once all the cards in the draw pile have been exhausted. The winner is the player who has won the most cards.

#### Mini-game No. 2 The well

1 Set-up: deal all the cards, one at a time, to all players, starting with the player who won the last mini-game. Place the last card in the middle of the table, face-up. Each player shuffles their cards and makes a draw pile placed before them, face down.

2 Object of the game: to be the fastest to get rid of all your cards – make sure you're not the last!

3 How to play? Starting position: example for 3 players. On go, the players flip their draw pile face-up. Players must be faster than the others to discard the cards from their draw pile by placing them on the card in the middle. To do that, they have to name the identical symbol between the top card of their draw pile and the card in the middle. As the middle card changes as soon as a player places one of their cards on top of it, players must be quick.

4 Game evaluation: the last player to get rid of their cards loses the game.

#### Mini-game No. 3 The hot potato

(played over multiple rounds)

1 Set-up: on each round, give each player a card they will keep hidden in their hand without looking at it. Set the remaining cards aside, they will be used for the subsequent rounds.

2 Object of the game: to be faster than the other players to get rid of your card.

3 How to play? Starting position: example for 4 players. On go, the players reveal their cards while making sure that all the symbols are clearly visible (the best way is to hold the card in your open hand, like in the picture). As soon as a player finds the identical symbol between their card and an opponent's card, the player names it and places their card on the opponent's card. The opponent must now find the identical symbol between this new card and those of the remaining players. If that player manages to do so, all of their cards are given at once.

4 Game evaluation: the last player, who ends up with all the cards, loses the round and places them on the table near them. The players start as many new rounds as they want (minimum of 5). When there are no more cards to hand out, the mini-game stops and the losing player is whoever has gained the most cards.

#### Mini-game No. 4 Gotta catch them all!

(played over multiple rounds)

1 Set-up: on each round, place a card face-up in the middle of the table and place as many face-down cards as there are players. Set the remaining cards aside, they'll be used for the subsequent rounds.

2 Object of the game: get more cards faster than the other players.

3 How to play? Starting position: example for 4 players. On go, each player flips (at the same time) one of the cards around the middle card. The players must find the identical symbol between the middle card and the cards which have just been revealed. As soon as a player finds an identical symbol, they name it, winning the card in question and setting it aside (be careful: you must never take the middle card).

4 Game evaluation: as soon as all the revealed cards have been taken, the players place the middle card at the bottom of the draw pile and start a new round. The players keep the cards won. When there are no longer any cards to be drawn, the minigame stops and the winner is whoever has won the most cards.

#### Mini-game No. 5 The poisoned gift

1 Set-up: shuffle the cards, place one face-down in front of each player and make a draw pile with the remaining cards, which will be placed face-up in the middle of the table.

2 Object of the game: to be the player with the fewest cards from the draw pile when the game ends.

3 How to play? Starting position: example for 4 players. On go, each player flips their card face-up. Each player must spot the identical symbol between the card of any other player and the card from the pile. The first player to find an identical symbol names it, draws the middle card, and places it on top of the concerned player's card. By taking this card, a new card is revealed. The mini-game continues until all the cards from the pile have been exhausted.

4 Game evaluation: the mini-game ends as soon as all the cards from the draw pile have been exhausted. The winner is the player with the fewest cards.